

LES INTERDEPARTEMAUX

COMPETITION DES SELECTIONS DEPARTEMENTALES BENJAMINES - BENJAMINS

ETR
Ligue du CENTRE



LES INTERDEPARTEMENTAUX

↳ PRESENTATION DE LA COMPETITION

↳ LE REGLEMENT SPORTIF

↳ FORMULE SPORTIVE

↳ LISTE DES SOUHAITS POUR L'ORGANISATION

↳ ARBITRAGE

↳ DOCUMENTS

PRESENTATION DE LA COMPETITION

La Ligue du Centre organise 3 journées de rassemblement des sélections départementales benjamines (masculins et féminines).

L'organisation de ces « interdépartementaux » est confiée par rotation aux départements de la Ligue et sont l'occasion d'un événement à la fois sportif et médiatique.

Ces 3 journées ont lieu généralement le dimanche suivant les vacances scolaires.

LES OBJECTIFS

- proposer un projet motivant aux départements
- concrétiser le travail local
- forger des souvenirs sportifs pour nos jeunes pratiquants
- fixer une perspective aux pratiquants et aux cadres départementaux
- donner une visibilité à la pratique de cette catégorie d'âge
- avoir un éclairage médiatique fort sur une « catégorie cible » à l'intention du grand public, des enseignants, des cadres.

REMARQUES IMPORTANTES

- **A l'issue de ces 3 journées, les deux premières équipes du classement sont qualifiées pour le tournoi « Interzones » qui se déroule à Sablé-sur-Sarthe, qualificatif pour les « Minivolleyades ».**
- **Ces deux équipes ne peuvent être du même Comité Départemental.**
- **Une participation financière de la Ligue est attribuée :**
 - **250 euros par équipes qualifiées pour le tournoi « Interzones »**
 - **250 euros par équipes qualifiées pour les « Minivolleyades ».**

LE REGLEMENT SPORTIF

REGLEMENT SPORTIF BENJAMINS(ES) FFVB

Les règles du jeu en 6x6 s'appliquent au jeu 4x4, sauf pour les points suivants :

- Installations et équipements,
- Dimensions du terrain

Le terrain aura une dimension de **7m x 14 m avec une ligne arrière à 3m** à partir du centre du terrain.

Filet : le filet aura une hauteur de **2m10** pour les féminines et pour les masculins.

Ballons : Les ballons utilisés lors des rencontres seront des ballons

Poids : 230 - 250 grammes ; circonférence : 66 - 68 centimètres.
Partenaires FFVB : MIKASA : MG V-230, MOLTEN SSSP 4

Gain du match : Tous les matchs (même les finales) se joueront en **2 sets gagnants de 25 points** avec au moins 2 points d'écart et **le set décisif en 15 points** avec au moins 2 points d'écart.

Participants : **JOUEUSES ET JOUEURS AGES DE 13 ANS ET MOINS NES(ES)**

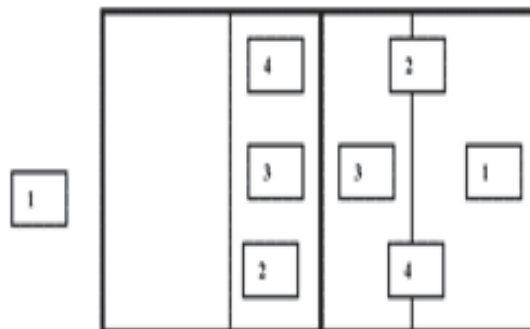
- Composition des équipes : le nombre de joueurs (ses) sur le terrain est de 4 avec un maximum de 3 remplaçants.
- Responsables des équipes : Un capitaine d'équipe sera désigné et il pourra être assisté de son entraîneur lors de réserves formulées avant et pendant le match.

Position des joueurs (ses) et numérotation :

- La position 1 sera celle du (de la) joueur (se) arrière.
- La position 2 sera celle du (de la) joueur (se) avant droit.
- La position 3 sera celle du (de la) joueur (se) avant centre.
- La position 4 sera celle du (de la) joueur (se) avant gauche.

Position relatives des joueurs (ses) entre eux (au moment de la frappe du ballon au service) :

- Les joueur (ses) avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, 4 de droite à gauche du terrain (en regard du filet).
- Le (la) joueur (se) arrière de l'équipe en réception doit se positionner en arrière des 3 joueurs (ses) avant.



Service :

- le service est assuré par l'équipe qui a gagné l'échange précédent, par un(e) joueur (se) qui deviendra arrière (position 1) et qui le restera tant qu'il n'est pas remplacé par un autre serveur de son équipe.
- **ROTATION** au service, la rotation se fera dans l'ordre normal de la position des joueurs (ses) sur le terrain (1 puis 2, 3 puis 4, puis de nouveau 1,..).
- **SERVICES CONSECUTIFS** : un(e) joueur (se) ayant servi(e) (position 1) ne pourra pas remplacer le (la) joueur (se) qui le suivra au service (position 2) pour éviter qu'un(e) même joueur (se) serve deux fois consécutivement.

Remplacement des joueurs (ses) :

Le nombre de remplacements est de 4, ces remplacements sont libres sauf pour :

- Le (la) joueur (se) de la position 1 qui ne pourra remplacer le (la) joueur (se) de la position 2.
- - Un(e) joueur (se) remplacé(e) et sorti(e) de l'aire de jeu qui ne pourra rentrer à nouveau sur le terrain qu'après au moins un échange de jeu.
- **LIBERO** : Il n'y a pas de libéro.

Jeux des joueurs (ses) :

- **Des avants** : le jeu des avants est traditionnel et pas limitatif.
- **De l'arrière** : le jeu de l'arrière est traditionnel (pénétration, attaque aux 3m) et il ne peut pas contrer ou attaquer au-dessus du filet dans la zone avant.

Temps morts :

- 2 temps morts techniques à 8 et à 16 points sont accordés lors des sets en 25 points et ils sont de 1minute ;
- **Par équipe** : 2 temps morts de 30 secondes dans tous les sets sont accordés à chaque équipe.

REMARQUES IMPORTANTES

- **Chaque joueur ou joueuse présent(e) lors de la composition doit OBLIGATOIREMENT être licencié(e) à la FFVB.**
- **Chaque équipe devra posséder un jeu de maillots réglementaires et numérotés et un équipement uniforme (maillots + shorts).**

FORMULE SPORTIVE

L'ETR se réserve le droit de modifier la formule sportive en raison des impondérables (changement du nombre d'équipes, contraintes d'organisation...)

Si 5 équipes ou moins, FORMULE CHAMPIONNAT :

- 2 points pour 1 victoire,
- 1 point pour 1 défaite,
- 0 point pour 1 forfait.

En cas d'égalité au classement général des deux journées, le quotient sets gagnés / sets perdus, puis le quotient points gagnés / points perdus serviront à départager les équipes.

Si 6 équipes ou plus, FORMULE TOURNOI POUR CHAQUE JOURNEE.

Les poules seront constituées selon la méthode du "serpentin", en tenant compte :

- du classement de la saison précédente pour le tournoi de la première journée,
- du classement de la première journée pour le tournoi de la seconde journée.
- Du classement de seconde journée pour le tournoi de la troisième journée.

Dans les deux cas, à l'issue de chaque journée, un classement sera effectué, avec attribution de points en fonction de la journée :

	1 ^{ERE} JOURNEE	2 ^{EME} JOURNEE	3 ^{EME} JOURNEE
1 ^{ER}	10 pts	12 pts	14 pts
2 ^{EME}	8 pts	9 pts	10 pts
3 ^{EME}	6 pts	7 pts	8 pts
4 ^{EME}	4 pts	5 pts	6 pts
5 ^{EME}	3 pts	4 pts	5 pts
6 ^{EME}	2 pts	3 pts	4 pts
7 ^{EME}	1 pt	2 pts	3 pts
8 ^{EME}	0 pt	1 pt	2 pts

En cas d'égalité au classement général des trois journées, le(s) match(es) joué(s) entre les ex æquo au cours des trois journées serviront à les départager (quotient sets gagnés / sets perdus, puis le quotient points gagnés / points perdus).

Si les ex æquo ne se sont pas rencontrés au cours des trois journées, l'équipe ayant le meilleur classement à la troisième journée sera déclarée vainqueur.

LISTE DES SOUHAITS POUR L'ORGANISATION

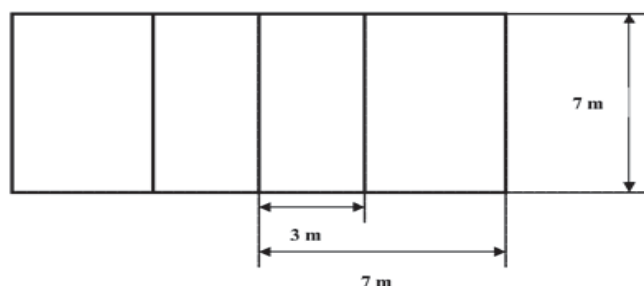
LE CLUB RECEVANT SE CHARGE DE :

Il serait souhaitable de mettre à disposition : **2 gymnases de type C (un par catégorie).**

Dans chaque gymnase :

- 2 terrains de volley-ball montés et tracés aux deux extrémités de la salle.
- préparer les 2 salles au moins 1h avant le début de la 1^{ère} rencontre

Sur chaque terrain :



- Un filet tendu à une hauteur réglementaire de 2,10 m pour les benjamins et benjamines
- Deux antennes fixées à chaque extrémité du filet.
- Une chaise d'arbitre.
- Une table et deux chaises pour les marqueurs.
- Une « scorette » et des sifflets.
- Deux bancs pour chaque équipe et son entraîneur.
- Une zone de recul au service d'au moins 1 mètre.

LA LIGUE DU CENTRE DE VOLLEY-BALL SE CHARGE DE :

- organiser la compétition sportive lors de cette journée (rencontres et arbitrages)
- désigner les participants à la journée au moins 8 jours avant celle-ci pour aider le club recevant dans le domaine de la communication
- D'apporter les feuilles de match simplifiées.
- Fournir les récompenses à la fin de la 3^{ème} journée.

LE COMITE DEPARTEMENTAL SE CHARGE DE :

- prévoir les ballons pour les rencontres
 - prévoir une collation d'accueil pour les participants (jeunes et adultes)
 - prévoir un goûter réunissant les participants (joueurs et joueuses, arbitres, officiels, organisateurs).
-

ARBITRAGE

Chaque rassemblement est sous la responsabilité d'un juge arbitre désigné par la CRA en relation avec la CDA du lieu d'accueil.

Chaque délégation doit fournir un arbitre jeune par équipe présentée :

- Les arbitres jeunes doivent être **soit licenciés FFVB, soit licenciés UNSS** (niveau académique uniquement) et **avoir moins de 18 ans**.
- Les arbitres jeunes doivent être capables d'officier pendant une rencontre comme 1er arbitre ou comme 2ème arbitre ou comme marqueur.
- Les arbitres jeunes ne peuvent participer à la compétition en tant que joueurs (ses).

REMARQUE IMPORTANTE

- **Une équipe se présentant sans un arbitre jeune se verra retirer :**
 - 1 point à l'issue de la 1^{ère} journée.
 - 1 point à l'issue de la 2^{ème} journée.
 - 2 points à l'issue de la 3^{ème} journée.

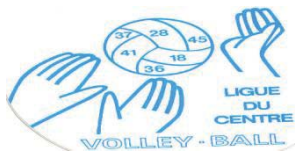
DOCUMENTS

- FICHE DE COMPOSITION DE LA DELEGATION

- LISTE DU MATERIEL POUR LES INTERDEPARTEMENTAUX

FICHE DE COMPOSITION DE LA DELEGATION

(A RENVOYER **8 JOURS** AVANT LA COMPETITION)

	SELECTION FEMININE / MASCULINE
	EQUIPE N° :
	DU COMITE DE :

LES ENTRAINEURS		
NOMS	PRENOMS	N° DE LICENCE

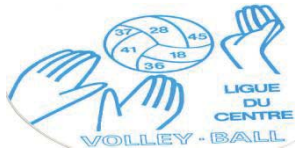
JEUNE ARBITRE			
NOM	PRENOM	DATE DE NAISSANCE	N° DE LICENCE

7 JOUEURS (UNIQUEMENT)					
La liste type ne pourra pas être modifiée pendant le cours de la compétition !					
N°	NOM	PRENOM	DATE DE NAISSANCE	N° DE LICENCE	CLUB

Les licences des personnes indiquées ci-dessus (ou, le cas échéant, les photocopies de celles-ci) **doivent impérativement être déposées à l'organisateur lors de l'arrivée.**

LISTE DU MATERIEL

POUR LES INTERDEPARTEMENTAUX

	<p>INTERDEPARTEMENTAUX JOURNEE N° :.....</p> <p>DATE PREVUE :.....</p> <p>COMITE :</p> <p>CLUB :</p> <p>LIEU :</p>
---	--

Matériel	Nombres souhaités	Remarques / Manques
Gymnase type C	2	
Terrains	4	
Ballons homologués	10	
Antennes (mires)	8	
Chaises d'arbitre	4	
« Scorettes »	4	
Sifflets	8	
Tables Marqueurs	4	
Chaises	8	
Bancs Equipes	8	
Trousses Pharmacie	2	
Rouleaux « Scotchs »	2	

Responsable de l'Organisation

Nom :

Prénom :

Tel :

Mail :